

REGLEMENT DE L'ÉPREUVE

Préambule :

«Fairplay»

En tant que fédération multisport affinitaire, l'UFOLEP tient à ce que le **Fairplay** soit le maître mot de cette épreuve. Il s'agit d'une découverte de l'activité RACKETLON. L'ensemble des participants est tenu de respecter son adversaire sous peine d'être exclu de la rencontre sans pouvoir prétendre au remboursement des frais engagés. Le classement reste accessoire et l'objectif premier est de permettre l'échange, le plaisir et le partage dans une atmosphère conviviale et détendue.

RENCONTRE

Principe

C'est une épreuve qui se déroule par équipe de 2 joueurs.

Les équipes s'affronteront sur **3 disciplines** :

- Tennis de Table
- Squash
- Badminton

Catégories

Le RACKETLON étant ici considéré comme une activité de sport loisir, il ne sera pas tenu compte des catégories féminines, masculines et mixtes. Une équipe mixte pourra rencontrer une équipe masculine ou féminine et une équipe féminine pourra rencontrer une équipe masculine.

Durée

La durée totale de la rencontre est de **30 minutes**. Un top sera donné pour signaler le début et la fin de l'épreuve. Il n'y a donc pas de limite de point à atteindre. Et l'épreuve peut se terminer sur une égalité.

***Exception** sur la dernière épreuve : En cas d'égalité parfaite à l'issue de la dernière épreuve, tout se joue sur **un seul point**. Un tirage au sort est effectué pour déterminer le serveur. Le vainqueur du tirage au sort peut décider de prendre ou laisser le service.*

Le décompte des points

Les épreuves se déroulent sous forme de tie-break. Les points sont comptés de 1 en 1. Les joueurs d'une même équipe reprennent le score de leur partenaire.

Le Service

Le service change tous les deux points. Celui qui commence à servir sur la première épreuve servira en second sur la seconde épreuve. Idem pour la suite des épreuves.

Désignation du vainqueur

Le vainqueur du match est l'équipe qui aura accumulé le plus de points à l'issue du match (un match = 3 épreuves).

Autres règles

Hormis les points de règlement indiqués plus haut, toutes les autres règles de chaque sport sont à respecter (délimitation du terrain, placement...)

Organisation

Exemple de rencontre:

1^{er} temps	Badminton	10 min
Break	Changement d'épreuve	2 min
2^{ème} temps	Squash	10 min
Break	Changement d'épreuve	2 min
3^{ème} temps	Tennis de Table	10 min
	Total	34 min

Règle particulière pour le Squash :

Cette discipline étant une épreuve qui ne peut pas se pratiquer en double, les équipes effectueront **2 simples de 5 minutes**. Les joueurs reprendront le décompte des points là où la rencontre précédente se sera arrêtée.