

REGLEMENT : BEACH SOCCER

Composition des équipes :

Chaque équipe est composée de 5 joueurs sur le terrain dont un gardien de but. Les féminines sont autorisées. Pour être autorisée à jouer un match, une équipe doit être composée d'au moins 3 joueurs.

Un maximum de 8 joueurs par équipe est autorisé à participer à chaque match (5 joueurs + 3 remplaçants). Les remplacements sont autorisés de manière illimitée durant les arrêts de jeu à condition qu'un joueur sorte du terrain avant que son remplaçant ne rentre sur le terrain.

Règles générales:

Durée des matchs:

La durée des matchs sera de 2*6 minutes. Elle pourra être adaptée en fonction du nombre d'équipes engagées.

Sorties / Remises en jeu :

Sorties de but : Remise en jeu à 2 mètres, au pied. Le joueur peut marquer directement.

Corner : Remise en jeu au pied. Le joueur peut marquer directement.

Touches : Remise en jeu au pied. Le joueur peut marquer directement.

Coup d'envoi / Engagement / Choix du terrain:

Avant le coup d'envoi, l'arbitre appelle les 2 capitaines au centre du terrain et procède au tirage au sort.

L'équipe tirée au sort a le choix entre engager ou choisir une moitié de terrain.

La deuxième équipe sélectionne le choix restant.

Les équipes changent de moitié de terrain à la fin de la mi-temps.

L'équipe qui n'a pas engagé lors de la première mi-temps, engage lors de la seconde mi-temps.

Coup francs :

Tous les coups francs sont directs. Les murs ne sont pas autorisés (pas de rassemblement de 2 joueurs ou plus devant le ballon). Les joueurs adverses doivent être à trois mètres du ballon au moment du tir.

Comportement :

Les comportements agressifs, belliqueux, irrespectueux, non fair-play, etc seront sanctionnés d'un carton jaune puis/ou d'un carton rouge. L'encadrement se réserve le droit d'exclure définitivement les joueurs ayant reçu un ou plusieurs cartons rouges.

Avertissements / Exclusions :

Carton jaune : exclusion temporaire de 2 minutes (remplacement ou rentrée au bout de 2 minutes) en cas de Tacles, Actes d'antijeu.

Carton rouge : Exclusion définitive (l'équipe reste en infériorité numérique).

Le joueur exclu ne peut pas rentrer sur le terrain, l'équipe adverse bénéficie d'un penalty en cas de : fautes graves, antijeu caractérisé, manque de respect envers les autres joueurs ou l'arbitre.

Certificat médical

Afin de participer au tournoi, chaque participant doit fournir un certificat médical de non contre indication à la pratique du football de moins d'un an ou une copie de sa licence de football en cours de validité.

Forfait:

Une équipe ayant un nombre insuffisant de joueurs/joueuses pour débiter la partie, peut toutefois être autorisée à jouer son match si l'équipe adverse donne son accord.

Si une équipe déclare forfait, elle encourt les pénalités suivantes :

Premier forfait: Défaite (5-0) et avertissement.

Deuxième forfait: suspension de l'équipe.

Si une équipe sait d'avance qu'elle va devoir déclarer forfait à cause d'absences de joueurs, il lui est recommandé de prévenir l'encadrement afin d'en prévenir l'équipe adverse.

Classement :

Les différentes poules sont réalisées par tirage au sort.

Barème des points :

Victoire : 3pts

Match Nul : 1pt

Défaite : 0pt

L'équipe classée première est celle qui possède le plus de points.

En cas d'égalité, les équipes sont départagées :

1 : au « goal avérage » général (différence entre le nombre total de buts marqués et le nombre total de buts encaissés)

2 : au « goal avérage » particulier (différence entre le nombre de buts marqués et le nombre de buts encaissés contre l'équipe a égalité.

3 : au nombre total de buts marqués au cours du tournoi

4 : au tirage au sort

Les tableaux des résultats sont établis suite à un tirage au sort des équipes.

Le vainqueur de la finale est déclaré Champion.

Echauffement :

Il n'est pas prévu de temps d'échauffement pendant la durée des matchs. Il est donc fortement conseillé aux joueurs de s'échauffer sur le bord du terrain avant l'horaire de début de leur match.