« **Une fédération sportive solidaire et citoyenne.**

L'Ufolep affirme et met en œuvre des solidarités effectives qui participent de son engagement renouvelé d'agir pour faire société, dans une démarche transversale de développement durable.

Elle se tourne vers des publics éloignés, séniors, handicapés, jeunes en difficulté, populations sédentaires.

En développant et en soutenant l'emploi des jeunes et des moins jeunes, en encourageant la mobilisation des SCV (Services Civiques Volontaires), en conventionnant avec la PJJ (Protection Judiciaire de la Jeunesse), avec des Universités, avec des acteurs sociaux ou des collectivités locales, l'UFOLEP s'affirme comme un partenaire responsable et lucide des politiques éducatives et sportives de nos territoires, comme une fédération d'éducation populaire, comme un acteur de l'économie sociale et d'une société en mouvement vers plus de justice et de fraternité.

Philippe MACHU

Président de l'UFOLEP »

Ufolep 64

17 rue de Boyrie
64000 Pau

Tel.: 05 59 32 00 66
Fax. : 05 59 72 91 97
E.mail : ufolep64@ufolep-aquitaine.org

Ouverture des bureaux

Lundi-Mardi-Mercredi-Jeudi-Vendredi : 8h30-12h et 14h-17h30

ufolep
TOUS LES SPORTS AUTREMENT
PYRÉNÉES-ATLANTIQUES

REGLEMENT DEPARTEMENTAL

VOLLEY-BALL LOISIR

SAISON SPORTIVE 2016/2017

la ligue de l'enseignement
Fédération des Pyrénées Atlantiques

Vous êtes engagés à l'Ufolep … vous devez en respecter l'esprit convivial

AFFILIATIONS ET LICENCES

Toutes les associations doivent être ré-affiliées au 31 Octobre dernier délai.
Tout joueur entrant en jeu doit être licencié. Les équipes dont les joueurs ne seront pas en règle auront match perdu. Passé le 31 Octobre les équipes ne s'étant pas acquittées de la prise de licences pourront être sanctionnées. (match perdu – élimination des phases finales…)

DATES ET HORAIRES DES RENCONTRES

Les matches sont programmés en début de saison a l'issue de la CTD. Il est demandé au club recevant de contacter le club reçu dès le début de la semaine qui précède le match. Le choix de la date doit être fixé au minimum 8 jours avant la rencontre.

LES FEUILLES DE MATCH

Les feuilles de match doivent être correctement remplies :
- date et lieu de la rencontre - nom des équipes - résultats précis et observations s'il y a lieu. Le club vainqueur doit adresser les feuilles de match au siège de l'UFOLEP **sous huitaine**. Passé ce délai, des sanctions pourront être prises par l'Ufolep.

ARBITRAGE

Il doit être assuré en priorité par un licencié des équipes en présence. Si les équipes (recevant ou visiteur) ne peuvent fournir d'arbitre, l'arbitrage doit être assuré par l'équipe qui reçoit. Dans tous les cas un consensus doit être trouvé.

DOUBLE LICENCE U.F.O.L.E.P./F.F.V.B.

Les joueurs/euses FFVB sont les bienvenus à condition : que l'esprit reste celui de Ufolep, et que le volley reste une activité de LOISIR. Le(la) licencié(e) ne doit pas engagé(e) dans un niveau supérieur à celui de « départemental FFVB » pour les Hommes et « pré-Nat FFVB » pour les filles.

LES REGLES DE JEU

Généralités :
Pour les clubs engageant plusieurs équipes, il est obligatoire de présenter des équipes distinctes.
3 joueurs dits «navettes » sont autorisés à aller d'une équipe à l'autre pour compléter un effectif affaibli. Durant les phases finales aucun joueur n'est autorisé à changer d'équipe. Un joueur sera considéré comme titulaire de l'équipe avec laquelle il aura joué le plus de rencontres. Une équipe incomplète peut disputer la rencontre si le nombre de ses joueurs(ses) et supérieur ou égal 4 (mixte et masculins). En dessous de 4 joueurs(ses) (mixte et masculins) l'équipe sera déclarée forfait.

Equipes Mixtes :
Terrain : 9m x 18m - séparé en 2 camps de 9m x 9m par un filet. Hauteur de filet : 2,30 m
Une ligne d'attaque est tracée parallèlement à la ligne filet à une distance de 3 mètres.
Une équipe mixte se compose de 6 joueurs(es), avec au minimum 3 filles sur le terrain. Dans le cas d'une équipe incomplète, le nombre de joueuses féminines présentent sur le terrain ne pourra être inférieur au nombre de joueurs masculins (en cas de blessure durant le match d'une féminine, sans possibilité de remplacement par une autre féminine, l'équipe sera autorisée à poursuivre avec 2 féminines et 3 masculins) Les équipes ne présentant qu'une seule joueuse sur le terrain seront déclarées forfait.

Equipes Masculins :
Terrain : 9m x 18m - séparé en 2 camps de 9m x 9m par un filet. Hauteur de filet : 2,43 m
Une ligne d'attaque est tracée parallèlement à la ligne filet à une distance de 3 mètres.
Une équipe « Masculin » se compose de 6 joueurs.

Equipes Féminines :
Terrain : surface comprise entre 49m² et 53m². Hauteur de filet : 2,24 m
Une ligne d'attaque est tracée parallèlement à la ligne filet à une distance de 3 mètres.
Une équipe « Masculin » se compose de 4 joueuses. Une équipe incomplète peut disputer la rencontre si le nombre de ses joueurs(ses) et supérieur ou égal à 3. En dessous de 3 joueuses l'équipe sera déclarée forfait.

Le jeu :
Le serveur, se tenant derrière la ligne de fond, engage en frappant le ballon du poing ou de la main après l'avoir lancé en l'air ; le ballon doit passer au-dessus du filet et arriver dans le camp opposé.
Le serveur n'a droit qu'à une seule tentative. Les joueurs se renvoient le ballon au-dessus du filet avec les mains, les poings, les avant-bras, la tête ou toute autre partie du corps. L'échange se poursuit jusqu'à ce que le ballon touche le sol ou qu'une faute soit commise. Une équipe n'a droit qu'à trois touches avant de renvoyer le ballon de l'autre côté du filet. Il est interdit de toucher le ballon deux fois de suite. Avant de renvoyer le ballon dans l'autre camp,
le joueur ne doit pas saisir, retenir, ni porter le ballon et ne doit pas non plus toucher le filet, ni pénétrer dans le camp adverse. Un joueur continue à servir tant que son équipe marque, lorsqu'elle perd un échange, le service revient au camp opposé. Quand le service change de camp, tous les membres de l'équipe au service tournent dans le sens des aiguilles d'une montre, le joueur qui étant avant-droit devient arrière-droit et se trouve au centre.

La partie :
La partie se déroule en 5 sets. La première équipe qui parvient à gagner 3 sets aura le gain du match. Tous les points comptent même au changement de service. Chaque set se déroule en 25 points avec 2 points d'écart entre les équipes. En cas d'égalité à 25-25, la première équipe arrivée à 27 points gagne le set. Au 5ème set, il n'y a pas de point limite, la partie continue jusqu'à ce qu'une équipe obtienne une différence de 2 points.

Le placement des joueurs :
Les équipes de 6 joueurs se composent de 3 avants et 3 arrières définissant 6 postes comme suit : avant droit (poste 2) - avant centre (poste 3) - avant gauche (poste 4) - arrière gauche (poste 5) - arrière centre (poste 6) - arrière droit (poste 1). Avant chaque service, les joueurs doivent respecter le placement qu'ils avaient en début de set, les uns par rapport aux autres. Pendant l'échange, les joueurs peuvent prendre la position qu'ils désirent mais un arrière ne peut pas smasher ni contrer en zone d'attaque. Si le placement n'est pas respecté, le point sera perdu pour l'équipe en faute.
Le contre :
Le contre ne peut être que par les avants. En aucun cas les mains ne peuvent franchir le filet. L'équipe qui effectue un contre a la droit de faire en plus trois touches pour renvoyer la balle dans le camp adverse.

Le service :
Le service est effectué par le joueur arrière droit. Le ballon doit être frappé nettement, soit après avoir été lancé en l'air, soit après le lâcher du ballon. Au service, le ballon doit toucher le filet et repartir dans le camp adverse.

La réception :
Sur un service il est interdit d'attaquer une balle au-dessus du filet. Quel que soit le service tous types de réception est autorisé.

Les fautes : Toutes les fautes entraîneront la perte du point.
- *Touche de balle :* Le joueur ne peut pas toucher successivement 2 fois la balle (« double touche »). Les contacts multiples ne sont autorisés qu'à la première réception. Le ballon peut entrer en contact avec n'importe quelle partie du corps. Le contact doit être du type « touché » et non « porté »
- *Faute au filet :* Si un joueur touche le filet, il y a « faute au filet »
- *La pénétration :* il ne peut y avoir intrusion dans le camp adverse, ni par les mains, ni par les pieds
- *Faute dans la zone d'attaque :* Seuls les avants sont autorisés à attaquer et à contrer dans la zone d'attaque
- *Faute de placement :* Il y a faute si le placement d'un joueur par rapport à l'autre n'est pas respecté. C'est à dire le placement d'un avant par rapport à un autre avant, d'un arrière par rapport à un autre arrière, ou d'un avant par rapport à un arrière.

Les changements de joueur
Les changements ne pourront s'effectuer que par la défense : en l'occurrence en poste 6. Un joueur (joueuse) pourra être remplacé(e) sur blessure à n'importe quel poste. Le joueur (joueuse) blessé(e) ne pourra plus rentrer pour le set.

Les temps morts
Chaque équipe aura la possibilité de demander 2 temps morts maximum par set. Le temps mort sera demandé avant le coup de sifflet d'engagement du point.